



TI PIACE DISEGNARE?

ENTRA NEL NOSTRO MONDO



Scuola del Fumetto

Passione disegno dal 1979

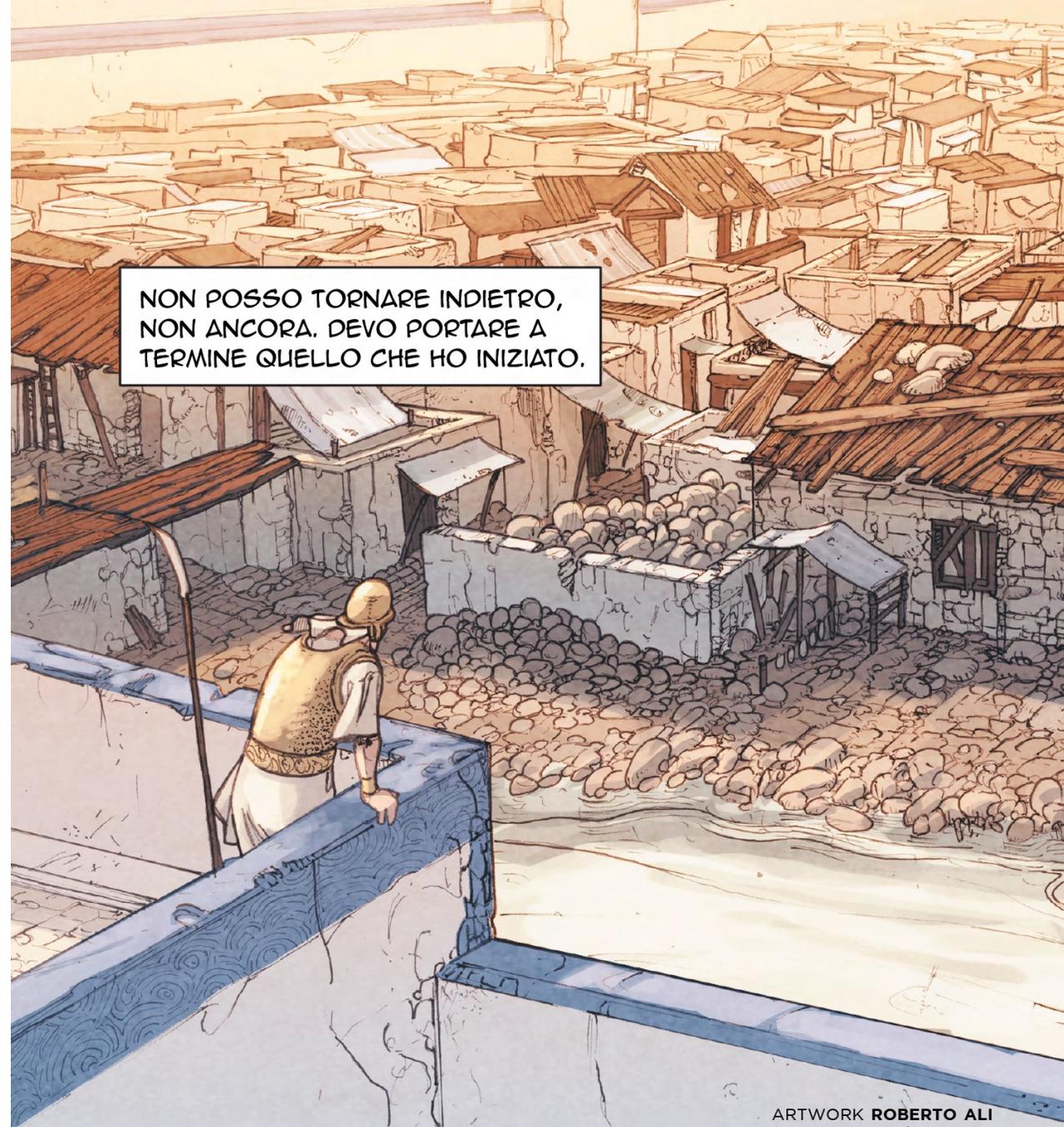
Chi siamo

La Scuola del Fumetto rappresenta un'**istituzione di rilievo** nel panorama del Fumetto **italiano e internazionale**.

Dalla sua fondazione ha contribuito in modo significativo allo sviluppo del settore e alla formazione di professionisti di alto livello.

Mission

Creare i **migliori professionisti del disegno** manuale e digitale e diffondere la **cultura del Fumetto** in ogni campo delle Arti Visive.

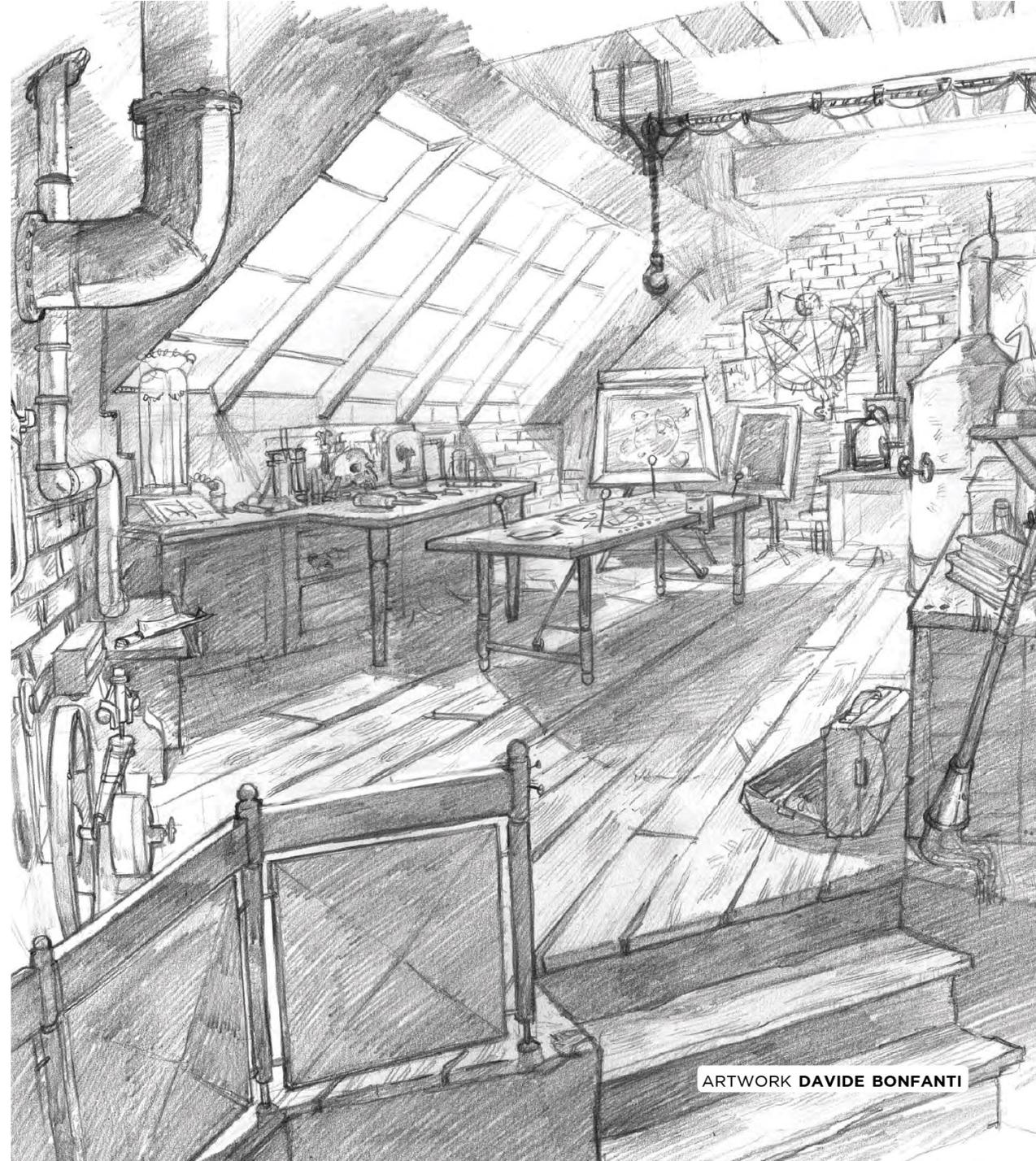


La nostra storia

La **Scuola del Fumetto** nasce nel **1979 a Milano**, è la **prima Scuola nel suo genere in Italia e in Europa**, seconda soltanto alla Scuola di Joe Kubert, aperta nel 1976 negli Stati Uniti.

La nostra Scuola incentra la sua formazione sull'antico concetto "**dell'andare a bottega**" e mira a offrire una preparazione completa a coloro che vogliono inserirsi come professionisti nel **mercato del Fumetto e delle Arti Visive**.

Oggi siamo presenti, oltre che a **Milano**, a **Verona** e a **Palermo**.



Didattica

CORSI TRIENNALI

- Fumetto Realistico
- Manga
- Fumetto Uморistico
- Illustrazione
- Animazione
- Digital Art
- Videogames

CORSI BREVI

- One to One
- Spine
- Fumetto serale
- Scultura
- Sceneggiatura
- Corsi Junior
- Anatomia con modelli e modelle

MASTER

- Animazione Classica Spine
- Stop Motion
- Concept Art
- Graphic Novel



Didattica

CORSI TRIENNALI



Fumetto Realistico

Lezioni da Lunedì a Venerdì

MATERIE DI STUDIO:

- Anatomia
- Prospettiva
- Inchiostrazione
- Sceneggiatura
- Storia dell'Arte
- Character Design
- Colorazione Digitale
- Graphic Design
- Storyboard

Sede Milano - Verona



Fumetto Umoristico

Lezioni da Lunedì a Venerdì

MATERIE DI STUDIO:

- Anatomia
- Prospettiva
- Inchiostrazione
- Sceneggiatura
- Storia dell'Arte
- Character Design
- Colorazione Digitale
- Graphic Design
- Storyboard

Sede Milano - Verona



Illustrazione

Lezioni da Lunedì a Venerdì

MATERIE DI STUDIO:

- Studio della Figura
- Disegno Base/ Prospettiva
- Disegno Naturalistico
- Teoria del Colore
- Illustrazione Editoriale
- Tecniche Manuali e Digitali

Sede Milano - Verona

Didattica

CORSI TRIENNALI



ARTWORK SABRINA SALA

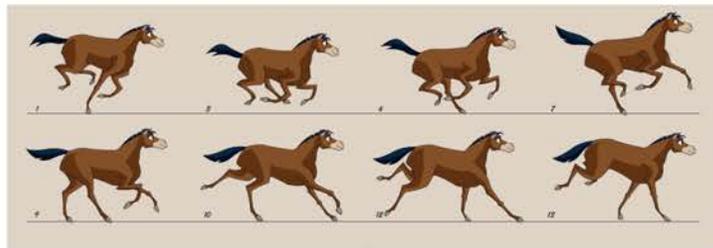
Manga

Lezioni da Lunedì a Venerdì

MATERIE DI STUDIO:

- Basi del Disegno
- Tecnica del Fumetto
- Anatomia
- Character Design
- Inchiostrazione
- Retinatura
- Sceneggiatura
- Colore Manuale e Digitale

Sede Milano



ARTWORK FRANCESCO CASTELLI

Animazione

Lezioni da Lunedì a Venerdì

MATERIE DI STUDIO:

- Animazione
- Animation History
- Layout & Design
- Sceneggiatura
- Anatomia
- Storyboarding
- Character Design
- Colore
- Background Design

Sede Milano



ARTWORK LORENZO LANFRANCONI

Digital Art

Lezioni da Lunedì a Venerdì

MATERIE DI STUDIO:

- Anatomia
- Digital Painting
- 3D Modelling
- 3D Sculpting
- Static and Real Time Lighting & Shading
- Concept Art e Model Sheet per Cinema e Videogames

Sede Milano

Perché sceglierci?

I nostri punti di forza:

- 40 anni di esperienza nella didattica
- Unica Scuola Italiana a offrire **lezioni quotidiane** con tecniche manuali e digitali
- Docenti professionisti del settore che lavorano per i più grandi player del mercato (*Disney, Bonelli, Marvel, DC Comics, Piemme, Mondadori, Repubblica, Corriere della Sera*)
- Approccio diretto al **mercato del lavoro**
- Partecipazione a **fiere** ed eventi di settore (*Lucca Comics, Milano Games Week, Festival del Fumetto, Etna Comics*), **progetti** di collaborazione interni ed esterni retribuiti.



Partnership

Tutti gli studenti iscritti ai nostri corsi possono usufruire di:

- **sconti e agevolazioni** per l'acquisto di **prodotti per il disegno** dei brand nostri partner
- **sconti e biglietti gratuiti** per partecipare alle fiere e agli eventi di settore cui la Scuola partecipa.

Partner tecnici



Partner commerciali, fiere ed eventi



Mercato

Dove lavorano i nostri allievi

Comics/Cartoon

• Disney • Marvel • DC Comics • Image • Vertigo • Skybound • Bonelli Editore • Piemme • Glenat • Soleil • Delcourt • Dargaud • Warner • Lucas Arts • IDW • Ankama

Publishing

• Corriere della Sera • De Agostini • Sole24Ore • Bao Publishing • Tunuè • BD Edizioni • Beccogiallo • Sprea Editori • MangaSenpai • Kappa Edizioni • Tatai Lab • Renoir • Grrrz

Videogames

• Ubisoft • Square Enix • Riot Games • Sony • Epic Games • Reply Game Studios • Henko Games • Social Point

PA

• Comune e Provincia di Milano • Regione Sicilia • ARPAV

MRD

• Auchan • Metro • Folletto • Coop • Fiera di Milano Lazzaroni • Podere Valfrè • Yomo

Fashion

• Kelto • Anci • Armani

Toys

• Giochi Preziosi • Hasbro • Lego

Agenzie di comunicazione

• Saatchi&Saatchi • McCann Erickson • Armando Testa • Ogilvy



ARTWORK GIACOMO BONI

Cosa proponiamo

1) PARTECIPAZIONE A EVENTI DI ORIENTAMENTO

Un membro del nostro staff illustrerà l'offerta formativa e le attività della Scuola accompagnato da uno studente che farà live-sketching.

2) MINI-WORKSHOP

(2 ore circa)

Un nostro docenti farà vivere l'esperienza di una lezione manuale tipica dei corsi triennali ai vostri studenti direttamente nelle vostre aule.

3) WORKSHOP E PROGETTI

(3-20 ore, A PAGAMENTO)

Possiamo realizzare progetti e workshop con tematica, tecnica e durata concordate con i vostri professori.





Grazie dell'attenzione!

CONTATTI

studio.scuoladelfumetto@gmail.com

Mobile 345 071 44 06

LE NOSTRE SEDI

SEDE DI MILANO

Via Pordenone, 8
20132 Milano

SEDE DI VERONA

Via G. Marconi, 62
37122 Verona

SEDE DI PALERMO

Via Dante, 28
90141 Palermo

www.scuoladelfumetto.com

LE OPERE UTILIZZATE ALL'INTERNO DELLA PRESENTAZIONE
SONO FRUTTO DEL LAVORO DEI NOSTRI DOCENTI E STUDENTI

