



**Liceo Artistico Statale
BRUNO MUNARI
Vittorio Veneto**

**LICEO ARTISTICO STATALE
BRUNO MUNARI**

Via Gandhi, 14
31029 Vittorio Veneto Tv
Tel +39 0438 551422
Fax +39 0438 940130
Codice fiscale 93002460264
tvsd01000a@istruzione.it
tvsd01000a@pec.istruzione.it
info@liceoartisticomunari.gov.it
www.liceoartisticomunari.gov.it



UNIONE EUROPEA

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Progetto **10.1.6A-FSEPON-VE-2018-78**

QUALE SCELTA PER IL MIO FUTURO

Destinatari

Studenti che frequentano il Liceo Artistico Statale "Bruno Munari" di Vittorio Veneto

Anno Scolastico 2018 / 2019

Indirizzo di studi studenti classi IV e V destinatari:

- N°21 - Mod. 3 Grafica

**Quale scelta dopo il diploma?
Presentazione Offerta Formativa
Scuola Internazionale di Comics Padova**

Periodo attività **giovedì 11 aprile 2019**
dalle ore 15:30 alle ore 16:30 Liceo Munari

Esperto esterno: **Antonio MENIN**, *disegnatore, fumettista, illustratore, Character designer, docente Scuola Internazionale Comics di Padova*

Tutor interno prof. **Maurizio ARMELLIN**

Quale scelta dopo il diploma? Presentazione Offerta Formativa Scuola Internazionale di Comics di Padova

“QUALE SCELTA DOPO IL DIPLOMA?”

L'attività proposta si pone all'attenzione di chi frequenta il "Munari" quale momento di approfondimento di alcune delle possibilità di studio e percorsi formativi da poter scegliere dopo il diploma, e di presentare e far conoscere agli studenti le diverse proposte offerte dall'università, scuole del progetto e Accademie, il loro metodo di studio, le modalità d'iscrizione - costi, possibilità di accedere alle borse di studio, e di informare su attività in programma come work shop estivi e open day, stage e possibilità d'inserimento lavorativo.

Programma:

15:30 - 16:30 Aula 35 Munari

Esperto esterno: Antonio MENIN, *disegnatore, fumettista, illustratore, Character designer, docente Scuola Internazionale Comics di Padova*

L'incontro si propone di far conoscere e presentare agli allievi l'Offerta Formativa post-diploma e i corsi proposti dalla Scuola Internazionale di Comics di Padova, analizzarne i piani di studi, possibilità di inserimento lavorativo, modalità di iscrizione, costi.

La Scuola Internazionale di Comics di Padova nasce nel 2008 e dal 2016 è stata ampliata con una nuova area interamente dedicata ai videogame!

L'edificio in cui si trova, è una vecchia fabbrica del 1919 perfettamente ristrutturata: tetti alti, travi a vista, il tutto in contrasto con una tecnologia sempre aggiornata.

Dalla sua apertura ad oggi la scuola ha continuato a crescere e a migliorare le proprie proposte didattiche, grazie all'inserimento di corsi innovativi e all'impegno e alla professionalità dei propri docenti che trasmettono le loro competenze artistiche sul modello delle botteghe artigiane, mirando a sviluppare l'aspetto creativo dei suoi studenti attraverso un lavoro di ricerca espressiva e di sperimentazione tecnica. Il risultato è una padronanza di strumenti e metodi che permetterà agli allievi di esprimere al meglio il loro talento e che faccia da trampolino di lancio per il loro futuro professionale. La scuola dispone di 10 aule moderne e luminose, 7 delle quali attrezzate con Mac e Pc di ultima generazione, complete di tavolette grafiche Wacom e di connessione internet per i corsi legati alle arti digitali/videogame, e le altre utilizzate per le arti figurative dotate di ampie postazioni per lavorare al meglio, di monitor collegati ai Visual Presenter per seguire passo dopo passo le dimostrazioni pratiche dei docenti. Inoltre tutti gli studenti possono utilizzare, in relazione al corso frequentato, lavagne luminose, scanner e tavolette grafiche.

I nostri corsi:

Fumetto 3 anni 192 ore;
Illustrazione 3 anni 192 ore;
Colorazione digitale 1 anno 92 ore;
Web Design 1 anno 192 ore;
Grafica Pubblicitaria 3 anni 192 ore;
Sceneggiatura del fumetto 1 anno 192 ore;
Game Design per Videogame 1 anno 192 ore;
Board Game Design 1 anno 192 ore;
Modellazione 3D 1 anno 92 ore;
Concept art and digital illustration per videogame 2 anni 192 ore;
Cinema d'animazione 3 anni 192 ore;
3D Artist 2 anni 192 ore;
Programming - VR 1 anno 192 ore;
Sound Design 1 anno 192 ore;
Music Composition 1 anno 192 ore.